Universidad Rafael Landívar Cd. Guatemala

Facultad de Ingeniería

Pensamiento Computacional Laboratorio

**Actividad – Semana 2**

Formando 2 grupos los estudiantes deberán de seguir los pasos para resolución de problemas, explicando cada uno y llegando a una solución adecuada de los problemas que les serán entregados por en catedrático.

Deberán de demostrar que comprendieron el problema, explicar los planes de solución que proponen y ejecutarlos. Luego tendrán que analizar los resultados y dar una propuesta final.

Problema A: la oficina ineficiente

Problema B: el rancho

**Resultados:**

**Problema A:** Una oficina ineficiente en donde se necesitan 8 sellos en un documento. Pero el proceso es lento, tardado, y debemos encontrar una solución para que el documento se entregue más rápido con la misma cantidad de sellos.

La solución final fue colocar a todos los individuos es un círculo, mientras el mensajero está en el centro pasando el documento a cada uno.

Redujo el tiempo de 29 segundos a 2 segundos realizando el mismo proceso.

**Problema B:** Al lanzar unas pelotas de ping pong simulando las vacas, estas salían disparadas hacía cualquier lado y complicada su captura para introducirlas del otro lado del corral. El único recurso que se tenía eran unos rieles como apoyo para capturar las pelotas.

La solución final fue arreglar en una sola fila a los trabajadores con los rieles para dejar caer las vacas o las pelotas en su respectivo lugar.

Redujo el tiempo de casi 1 minuto a 20 segundos.